

Link do produktu: <https://www.ctistore.pl/aoc-cq32g4ve-315inch-curved-2560x1440-05-ms-hdmi-dp-blackgrey-p-264364.html>



## AOC CQ32G4VE 31.5inch Curved 2560x1440 0.5 ms HDMI DP Black/Grey

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| Cena brutto      | <b>953,14 zł</b>     |
| Cena netto       | <b>774,91 zł</b>     |
| Dostępność       | <b>Dostępny</b>      |
| Czas wysyłki     | <b>1-3 dni</b>       |
| Numer katalogowy | <b>47308544</b>      |
| Kod producenta   | <b>CQ32G4VE</b>      |
| Kod EAN          | <b>4038986182164</b> |

### Opis produktu

Zakrzywiony wyświetlacz QHD o przekątnej 32 cali zapewnia niezrównane wrażenia z gry dzięki doskonałej rozdzielczości 2560 x 1440 i płynnej częstotliwości odświeżania 180 Hz. Ten monitor ma krzywiznę 1500R i jest wyposażony w szybki panel VA z szybkością 1 ms GtG i kompatybilnością z HDR10, co zapewnia spektakularną grafikę i bogate kolory. Współczynnik MPRT 0,5 ms i niewielkie opóźnienie wejścia pozwala zapewnić niemal natychmiastową reakcję, a G-Menu umożliwia personalizację ustawień. Ten monitor to Twoja przepustka do zdominowania konkurencji.

### Rozdzielczość QHD

Dzięki rozdzielczości 2560 x 1440 pikseli Quad HD (QHD) zapewnia najwyższą jakość i ostrość obrazu oraz wysoki poziom jego szczegółowości. Szerokoekranowe proporcje obrazu 16:9 zapewniają wystarczającą ilość miejsca zarówno na aplikacje biurowe, jak i rozrywkę w postaci gier i filmów.

### 180Hz Refresh Rate

Rywalizacja i intensywna gra wymagają najlepszej technologii, aby zapewnić płynniejszą i pozbawioną opóźnień rozgrywkę. Monitor AGON firmy AOC charakteryzuje się częstotliwością odświeżania 180 Hz, co czyni go 3 razy szybszym niż standardowy wyświetlacz. Niższa liczba klatek na sekundę może sprawić, że wrogowie będą sprawiać wrażenie przeskakiwania z miejsca na miejsce na ekranie, przez co będą bardzo trudnymi celami do trafienia. Częstotliwość klatek 180 Hz przywraca krytyczne brakujące obrazy z powrotem na ekran, ujawniając ruchy wroga w niezwykle płynnym ruchu, co ułatwia namierzanie. Dzięki temu monitorowi do gier AGON firmy AOC nie będziesz musiał znosić opóźnień wejściowych i rozrywania ekranu.

### Zakrzywienie 1500R

Zakrzywiona konstrukcja otacza użytkownika, umieszczając go w samym centrum akcji i zapewniając wciągające wrażenia z grania.

### 1ms Czas Reakcji GTG — z szarości do szarości

GtG oznacza z szarości do szarości i określa, ile czasu zajmuje pikselowi przejście z jednego poziomu szarości na drugi. W grach liczy się każda milisekunda, od której może zależeć, czy oddamy udany strzał, czy chybimy. Krótki czas reakcji eliminuje również efekt zjawy i rozmycia ruchu.

## Przeżyj grę w pełni z HDR10

HDR10 jest tutaj, aby dalej podnieść jakość obrazu, poprawiając synchronizację Twojej karty graficznej lub konsoli z monitorem. To tworzy bardziej realistyczne, wciągające i płynne doświadczenie z grą: Poczujesz się jak wchodząc do gry, klatka po klatce.

## Niskie opóźnienie sygnału wejściowego

Uwolnij swój refleks, przełączając się na Tryb niskiego opóźnienia AOC. Zapomnij o bajerach graficznych: ten tryb przełącza monitor na ustawienia stawiające czysty czas reakcji na pierwszym miejscu, zapewniając decydującą przewagę w wyrównanych starciach, gdy decydują ułamki sekund.

## 0.5ms MPRT – Czas reakcji ruchomego obrazu

MPRT to akronim oznaczający czas reakcji ruchomego obrazu. Technologia MPRT wyłącza i włącza podświetlenie monitora podczas zmian obrazu. Dzięki skróceniu czasu wyświetlania klatki na monitorze, efekty „zjawy” i „rozmycia” są zredukowane, co zapewnia łagodniejsze, bardziej „płynne” wrażenia z gry.

## Adaptive sync

Technologia Adaptive Sync synchronizuje pionową częstotliwość odświeżania monitora z liczbą klatek na sekundę dostarczaną przez kartę graficzną, zapewniając jeszcze płynniejszą rozgrywkę dzięki eliminacji efektów rwania obrazu, gubienia klatek i utraty płynności. Ta funkcja jest także przydatna podczas oglądania filmów i innych ruchomych obrazów i zapewnia większą płynność wyświetlania.