

Link do produktu: <https://www.ctistore.pl/aoc-q25g4sr-245inch-qhd-fast-ips-300hz-003ms-400cdm2-hdmi21-dp-speakers-height-p-300649.html>



AOC Q25G4SR 24.5inch QHD Fast IPS 300Hz 0.03ms 400cd/m2 HDMI2.1 DP Speakers Height

Cena brutto	1 059,40 zł
Cena netto	861,30 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	1-3 dni
Numer katalogowy	48070186
Kod producenta	Q25G4SR
Kod EAN	4038986142748

Opis produktu

Produkt:
Nazwa:

Opis:

EAN:

Reklamacje:

Ogólne

Rodzaj wyświetlacza:

Adres URL kodu QR Etykiety Efektywności Energetycznej:

Klasa energii:

Klasa Energetyczna (HDR):

Wielkość przekątnej:

Wielkość celownika:

Technologia Adaptive-Sync:

Typ panela:

Współczynnik kształtu:

Rozdzielczość natywna:

Pikseli na cal:

Jasność:

Współczynnik kontrastu:

Certyfikacja HDR:

Obsługa kolorów:

Paleta Kolorów:

Czas reakcji:

Częstotliwość odświeżania pionowego:

Częstotliwość odświeżania poziomego:

Gaming:

Poziomy kąt widzenia:

Pionowy kąt widzenia:

Powłoka ekranu:

Technologia podświetlenia:

Języki OSD:

AOC Q25G4SR 24.5inch QHD Fast IPS 300Hz 0.03ms 400cd/m2
HDMI2.1 DP Speakers Height

AOC Gaming Q25G4SR - Monitor LED - gaming - 25" (24.5"
widoczny) - 2560 x 1440 QHD @ 300 Hz - IPS - 400 cd/m² -
1000:1 - DisplayHDR 400 - 0.3 ms - 2xHDMI, DisplayPort -
głośnik(i) - czarny, czerwony
4038986142748

36 miesięcy

Monitor LCD z podświetleniem LED / matryca aktywna TFT

<https://eprel.ec.europa.eu/qr/2244694>

Klasa F

Klasa G

25"

24.5"

VESA Adaptive-Sync

IPS

16:9

QHD 2560 x 1440 przy 300 Hz

119.89

400 cd/m²

1000:1

DisplayHDR 400

16,7 miliony kolorów

91% Adobe RGB (CIE 1976), 114.7% sRGB (CIE 1976), 91.3%
DCI-P3 (CIE 1976)

1 ms (szary-do-szarego), 0,3 ms (MPRT)

48 - 300 Hz

30 - 450 kHz

Tak

178

178

Antyrefleksyjna

WLED

Czeski, chorwacki, chiński (tradycyjny), chiński (uproszczony),

Charakterystyka:	ukraiński, angielski, niemiecki, francuski, włoski, portugalski, Polish, fiński, szwedzki, rosyjski, hiszpański, duński, turecki, japoński, koreański Tryb gry, FPS Mode, technologia Flicker Free, RTS Mode, PBP, Motion Blur Reduction, Niskie Opóźnienie Wejścia, Game Color Mode, Tryb Wyścigowy, technologia Low Blue Light, 3-stronna bez ramek, Kontrola cienia, obsługa PIP, obsługa konsoli do gier, Smart Crosshair
Kolor:	Czarny, czerwony
Wymiary (szer./głęb./wys.):	56.01 cm x 20.76 cm x 49.89 cm - z podstawką (najwyższa pozycja) 4.76 kg
Waga:	
Audio	
Typ:	Głośnik(i) - stereo
Moc wyjściowa / kanał:	2 wat
Złącza	
Interfejsy:	2 x HDMI DisplayPort 1.4 Wyjście audio (mały jack)
Mechaniczne	
Regulacja pozycji ekranu:	Wysokość, pivot (obrot), pokrętło, odchylenie
Kąt pochylenia:	-3/+21
Kąt obrotu:	60
Kąt rotacji:	180
Regulacja wysokości:	130 mm
Interfejs Montażowy VESA:	100 x 100 mm
Różne	
Cechy:	Slot blokady bezpieczeństwa (kabel blokady sprzedawany osobno), matowy, zintegrowane zarządzanie kablami, odpinana podstawa, opakowanie w 100% przeznaczone do recyklingu
Dołączone przewody:	1 x kabel HDMI 1 x kabel DisplayPort
Zgodność z normami:	RoHS, WEEE, REACH, PVC-free, bez Rtęci
Typ Gniazda Zabezpieczającego:	Gniazdo bezpieczeństwa Kensington
Zasilanie	
Pobór Mocy SDR (tryb Wł.):	21 kWh/1000 godz.
Pobór Mocy HDR (tryb Wł.):	40 kWh/1000 godz.
Pobór Mocy (Standardowy):	23 wat
Zużycie energii w stanie czuwania:	0.5 wat
Pobór mocy (tryb wył.):	0.3 wat
Oprogramowanie / Wymagania systemowe	
Dołączone oprogramowanie:	AOC G-Menu
Wymiary i waga	
Wymiary i waga - informacje szczegółowe:	Z podstawką (najniższa pozycja) - szerokość: 56.01 cm - głębokość: 20.76 cm - wysokość: 38.09 cm - waga: 4.76 kg Z podstawką (najwyższa pozycja) - szerokość: 56.01 cm - głębokość: 20.76 cm - wysokość: 49.89 cm - waga: 4.76 kg Bez podstawki - szerokość: 56.01 cm - głębokość: 5.22 cm - wysokość: 32.53 cm - waga: 3.76 kg
Wielkość i waga (ładunek)	
Szerokość transportowa:	69 cm
Głębokość transportowa:	13.9 cm
Wysokość transportowa:	42 cm
Waga transportowa:	7.45 kg
Gwarancja producenta	
Obsługa i wsparcie:	Gwarancja ograniczona - 3 lata

Dane techniczne przekazywane nam są przez firmy trzecie do celów informacyjnych. Nie ponosimy żadnej odpowiedzialności za zawarte w nich ewentualne błędy.