

Link do produktu: <https://www.ctistore.pl/asus-nvidia-geforce-gt-730-graphics-card-pcie-20-2gb-ddr3-memory-passive-cooling-auto-extreme-technology-gpu-tweak-ii-p-175178.html>



ASUS NVIDIA GeForce GT 730 Graphics Card PCIe 2.0 2GB DDR3 Memory Passive Cooling Auto-Extreme Technology GPU Tweak II

Cena brutto	310,02 zł
Cena netto	252,05 zł
Dostępność	Obecnie brak - zapytaj o dostępność
Czas wysyłki	1-3 dni
Numer katalogowy	46137125
Kod producenta	GT730-SL-2GD3-BRK-EVO
Kod EAN	4711081682325

Opis produktu

Opis

GT 730 jest fantastyczną kartą graficzną ASUS-a. Zaprojektowana z użyciem wysoce efektywnego układu chłodzenia 0 dB odprowadza ciepło w zupełnej ciszy, dzięki czemu GT 730 jest doskonałym wyborem do zastosowania w niewielkim komputerze do kina domowego (HTPC). Zaawansowane ekranowanie EMI zmniejsza zakłócenia elektromagnetyczne, gwarantując stabilny sygnał, piekielnie ostry obraz oraz bezpieczniejszą i zdrowszą pracę. Użyj oprogramowania GPU Tweak do sterowania pamięcią wideo, napięciami i wentylatorami, a nawet strumieniowania swej rozgrywki na żywo w czasie rzeczywistym!

Najważniejsze punkty sprzedaży

- **Ciche chłodzenie 0 dB: rozwiązanie dla tych, którzy budują wyciszony HTPC**
Autorski, zaprojektowany przez firmę ASUS radiator o dużej powierzchni zapewnia efektywne chłodzenie pasywne kart graficznych, nie wytwarzając przy tym żadnego dźwięku - jest więc idealnym rozwiązaniem dla cichych komputerów HTPC i centrów rozrywki.
- **Super Alloy Power: zwiększona wytrzymałość i lepsze chłodzenie**
Specjalnie opracowany stop zwiększa wydajność, redukuje straty energii, zwiększa wytrzymałość i zapewnia niższą temperaturę pracy. Dławiki eliminują dźwięk brzęczenia przy pełnym obciążeniu, a kondensatory zapewniają długą żywotność.
- **GPU Tweak ze streamingiem**
Intuicyjne podkręcanie grafiki w czasie rzeczywistym: wyświetla szczegółowe informacje i bieżący stan karty w GPU-Z; dodatek monitorujący w czasie rzeczywistym podaje szczegółowe dane o wielu parametrach; automatycznie sprawdza i aktualizuje wersje sterowników i BIOS-u.
- **Natychmiast udostępniaj online**
Narzędzie GPU Tweak do strumieniowania pozwala na dzielenie się na bieżąco tym, co dzieje się na ekranie, więc inni mogą na żywo obserwować rozgrywkę. Do okna strumieniowania można nawet dodać przesuwający się tekst, obrazy i zdjęcia z kamery internetowej.
- **NVIDIA Adaptive V-Sync**
Uzyskaj coś więcej, niż tylko wyższą częstotliwość odświeżania obrazu. Rozwiązanie NVIDIA Adaptive Vertical Sync zapewnia maksymalną płynność obrazu podczas gry. Technologia ta dynamicznie dostosowuje współczynnik Vsync do aktualnej częstotliwości odświeżania obrazu, zapewniając doskonałą jakość obrazu.
- **NVIDIA PhysX Ready**
Dzięki szybszemu przełączaniu pomiędzy przetwarzaniem grafiki i fizyki, gracze mogą cieszyć się zaawansowanymi efektami specjalnymi eksplozji i realistycznym wyglądem postaci.
- **DirectX 11**

Akcelerowana procesorem graficznym teselacja DirectX 11 zapewnia bardziej realistyczną geometrię, dzięki czemu postacie w grach uzyskują nową jakość.

Produkt:

Nazwa:

ASUS NVIDIA GeForce GT 730 Graphics Card PCIe 2.0 2GB
DDR3 Memory Passive Cooling Auto-Extreme Technology GPU
Tweak II

Opis:

ASUS GT730-SL-2GD3-BRK - Karta graficzna - GF GT 730 - 2 GB
DDR3 - PCIe 2.0 - DVI, D-Sub, HDMI - bez wentylatora

EAN:

Gwarancja producenta:

36 miesięcy w serwisie

Ogólne

Rodzaj urządzenia:

Karta graficzna - bez wentylatora

Typ magistrali:

PCI Express 2.0

Graphics Engine:

NVIDIA GeForce GT 730

Zegar rdzeniowy:

902 MHz

Rdzenie CUDA:

384

Maksymalna rozdzielczość:

3840 x 2160

Interfejsy:

DVI-D

VGA

HDMI

Charakterystyka:

Native HDMI, technologia AUTO-EXTREME, GPU Tweak II,
Passive Cooling Solution, HDCP

Pamięć

Rozmiar:

2 GB

Technologia:

DDR3 SDRAM

Effective Clock Speed:

1800 MHz

Szerokość szyny:

64-bit

Różne

Dołączone oprogramowanie:

ASUS GPU Tweak II, sterowniki

Szerokość:

3.9 cm

Głębokość:

17 cm

Wysokość:

6.9 cm

Dane techniczne przekazywane nam są przez firmy trzecie do celów informacyjnych. Nie ponosimy żadnej odpowiedzialności za zawarte w nich ewentualne błędy.