

Link do produktu: <https://www.ctistore.pl/gskill-trident-z-rgb-pamiec-ddr4-16gb-2x8gb-3200mhz-cl16-135v-xmp-20-p-61192.html>



## G.SKILL Trident Z RGB Pamięć DDR4 16GB 2x8GB 3200MHz CL16 1.35V XMP 2.0

|                  |                                            |
|------------------|--------------------------------------------|
| Cena brutto      | <b>216,72 zł</b>                           |
| Cena netto       | <b>176,19 zł</b>                           |
| Dostępność       | <b>Obecnie brak - zapytaj o dostępność</b> |
| Czas wysyłki     | <b>1-3 dni</b>                             |
| Numer katalogowy | <b>3658293</b>                             |
| Kod producenta   | <b>F4-3200C16D-16GTZR</b>                  |
| Kod EAN          | <b>4719692015198</b>                       |

### Opis produktu

Produkt:

Nazwa:

Opis:

EAN:

Gwarancja producenta:

Ogólne

Pojemność:

Sposób rozbudowy:

Pamięć

Typ:

Technologia:

Rodzaj obudowy:

Wysokość modułu (w calach):

Szybkość:

Latency Timings:

Sprawdzenie integralności danych:

Charakterystyka:

Napięcie:

Wydajność RAM:

Różne

Kategoria koloru:

Gwarancja producenta

Obsługa i wsparcie:

G.SKILL Trident Z RGB Pamięć DDR4 16GB 2x8GB 3200MHz  
CL16 1.35V XMP 2.0

G.Skill TridentZ RGB Series - DDR4 - zestaw - 16 GB: 2 x 8 GB -  
DIMM 288-pin - 3200 MHz / PC4-25600 - CL16 - 1.35 V -  
niebuforowana - bez ECC

4719692015198

Ograniczona dożywotnia gwarancja

16 GB: 2 x 8 GB

Standardowy

DRAM zestaw pamięci

DDR4 SDRAM

DIMM 288-pin

1.73

3200 MHz (PC4-25600)

CL16 (16-18-18-38)

Bez ECC

Aluminiowe rozpraszanie ciepła, podwójny kanał, Intel Extreme  
Memory Profiles (XMP 2.0), 10 Warstw PCB rozpraszacza  
ciepła, żywe LED RGB, niebuforowana

1.35 V

Tested - 3200 MHz - 1.35 V - CL16 - 16-18-18-38

SPD - 2133 MHz - 1.2 V

Czarny

Ograniczona gwarancja dożywotnia (do 5 lat od wycofania z  
produkcji/sprzedaży przez producenta)

Dane techniczne przekazywane nam są przez firmy trzecie do celów informacyjnych. Nie ponosimy żadnej odpowiedzialności  
za zawarte w nich ewentualne błędy.