

Link do produktu: <https://www.ctistore.pl/inno3d-geforce-rtx-3080-ichill-x3-lhr-10gb-gddr6x-320-bit-3xdphdmi-p-98344.html>



INNO3D GeForce RTX 3080 iChill X3 LHR 10GB GDDR6X 320-bit 3xDP+HDMI

Cena brutto	4 135,72 zł
Cena netto	3 362,37 zł
Dostępność	Obecnie brak - zapytaj o dostępność
Czas wysyłki	1-3 dni
Numer katalogowy	4208461
Kod producenta	C30803-106XX-1810VA37H
Kod EAN	835168002012

Opis produktu

Produkt:	INNO3D GeForce RTX 3080 iChill X3 LHR 10GB GDDR6X
Nazwa:	320-bit 3xDP+HDMI
Opis:	Inno3D GeForce RTX 3080 iCHILL X3 LHR - Karta graficzna - GF RTX 3080 - 10 GB GDDR6X - PCIe 4.0 x16 - HDMI, 3 x DisplayPort
EAN:	0835168002012
Gwarancja producenta:	36 miesięcy
Ogólne	
Rodzaj urządzenia:	Karta graficzna
Typ magistrali:	PCI Express 4.0 x16
Graphics Engine:	NVIDIA GeForce RTX 3080
Zegar rdzeniowy:	1440 MHz
Boost Clock:	1770 MHz
Rdzenie CUDA:	8704
Zgodność z technologią VR:	Tak
Maksymalna rozdzielczość:	7680 x 4320
Interfejsy:	3 x DisplayPort
Obsługa API:	HDMI
Charakterystyka:	Vulkan, OpenGL 4.6, DirectX 12 Ultimate
	NVIDIA GPU Boost, Nvidia GeForce ShadowPlay, dla NVIDIA G-Sync, wentylator 3-gniazdowy, NVIDIA Ansel, RGB Mystic Light, fuzja RGB, obsługa ASUS AURA SYNC, Real-Time Ray Tracing, NVIDIA Highlights, Nvidia DLSS, Nvidia Studio, technologia NVIDIA Ampere GPU, NVIDIA FreeStyle, LHR (Lite Hash Rate), 2nd gen Ray Tracing Cores, 3rd gen Tensor Cores, HDCP
Pamięć	
Rozmiar:	10 GB
Technologia:	GDDR6X SDRAM
Szybkość Pamięci:	19 Gbps
Szerokość szyny:	320-bit
Szerokość pasma:	760 GBps
Wymagania systemowe	
Wymagany system operacyjny:	Linux, FreeBSD (32-bit), Windows 10
Wymagane zasilanie:	750 W
Dodatkowe wymagania:	2 x złącze zasilania PCI Express 8-pinowe
Różne	
Zużycie energii w trybie aktywności:	340 wat

Dołączone oprogramowanie:
Zgodność z normami:
Głębokość:
Wysokość:

Sterowniki monitora, NVIDIA GeForce Experience
HDCP 2.3, DisplayPort 1.4a
30 cm
13.5 cm

Dane techniczne przekazywane nam są przez firmy trzecie do celów informacyjnych. Nie ponosimy żadnej odpowiedzialności za zawarte w nich ewentualne błędy.