

Link do produktu: <https://www.ctistore.pl/zotac-gaming-geforce-rtx-5050-8gb-lp-gddr6-p-358983.html>

ZOTAC GAMING GeForce RTX 5050 8GB LP GDDR6



Cena brutto	1 265,79 zł
Cena netto	1 029,10 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	1-3 dni
Numer katalogowy	48114296
Kod producenta	ZT-B50500L-10L
Kod EAN	8886307702029

Opis produktu

Opis

Karta graficzna ZOTAC GAMING została zaprojektowana z myślą o wysokiej wydajności w grach. Wyposażona w procesor graficzny NVIDIA GeForce RTX 5050, karta ta doskonale radzi sobie z renderowaniem obrazu w rozdzielczości 4K (do 7680 x 4320) przy częstotliwości synchronizacji pionowej (V-Sync) wynoszącej 120 Hz, zapewniając płynną grafikę nawet w najbardziej wymagających scenach gry. Wyposażona w 8 GB pamięci GDDR6 SDRAM i 128-bitową szerokość magistrali, ta karta graficzna zapewnia szybki dostęp do danych, umożliwiając wciągające sesje gamingowe. Opcje łączności obejmują dwa porty DisplayPort i wyjście HDMI, a także kompatybilność z HDCP 2.3 i UHBR20, co zapewnia zoptymalizowaną jakość obrazu. Karta jest również gotowa do obsługi technologii NVIDIA G-Sync, która poprawia synchronizację między kartą graficzną a monitorem, eliminując zacinanie się i rozrywanie obrazu. Dodatkowe funkcje, takie jak generowanie wielu klatek, rdzenie ray tracingu i rdzenie Tensor, podnoszą jakość grafiki w grach, dzięki czemu ta karta graficzna jest odpowiednia zarówno dla graczy, jak i twórców treści.

Najważniejsze punkty sprzedaży

- **Wysoka wydajność**
Karta graficzna oferuje wydajność sięgającą 421 TOPS, zapewniając szybką i wydajną moc obliczeniową dla wymagających gier i aplikacji.
- **Wszechstronne opcje łączności**
Dzięki dwóm portom DisplayPort i wyjściu HDMI użytkownicy mają możliwość podłączenia wielu monitorów i cieszenia się grafiką w wysokiej rozdzielczości.
- **Duża przepustowość pamięci**
Dzięki prędkości pamięci wynoszącej 20 Gb/s karta zapewnia wystarczającą przepustowość do obsługi tekstur o wysokiej rozdzielczości i wymagających zadań graficznych.
- **Solidna obsługa nowoczesnych interfejsów API**
Ta karta graficzna obsługuje DirectX 12 Ultimate i OpenGL 4.6, co pozwala programistom wykorzystać zaawansowane funkcje i optymalizacje w celu zapewnienia lepszych wrażeń z gier.

Produkt:

Nazwa:	ZOTAC GAMING GeForce RTX 5050 8GB LP GDDR6
Opis:	ZOTAC GAMING - Karta graficzna - GeForce RTX 5050 - 8 GB GDDR6 - PCIe 5.0 x8 niski profil - 2 x DisplayPort, HDMI
EAN:	8886307702029
Reklamacje:	36 miesięcy w serwisie
Ogólne	
Rodzaj urządzenia:	Karta graficzna - niski profil
Typ magistrali:	PCI Express 5.0 x8
Graphics Engine:	NVIDIA GeForce RTX 5050
Zegar rdzeniowy:	2572 MHz
Rdzenie CUDA:	2560
Maksymalna rozdzielczość:	7680 x 4320 przy 120 Hz
Maksymalna ilość obsługiwanych monitorów:	3
Szczegóły Interfejsu:	2 x DisplayPort (Display Stream Compression (DSC)) HDMI
Obsługa API:	DirectX 12 Ultimate, OpenGL 4.6

Charakterystyka:	2-slot Fan Cooler, NVIDIA Blackwell GPU architecture, Rdzenie Tensor 5. generacji, Rdzenie Ray Tracing 4. generacji, NVIDIA DLSS 4, NVIDIA Multi Frame Generation, NVIDIA Reflex 2, NVIDIA Frame Warp, NVIDIA Avatar Cloud Engine (ACE), Nvidia Studio, Nvidia Broadcast, 9. generacja enkodera NVIDIA, dla NVIDIA G-Sync, NVIDIA GeForce SFF-Ready, BladeLink fans, HDCP
Pamięć	8 GB
Rozmiar:	GDDR6 SDRAM
Technologia:	20 Gbps
Szybkość Pamięci:	128-bit
Szerokość szyny:	
Wydajność	
Wydajność NPU do (TOPS):	421 TOPS
Wymagania systemowe	
Wymagane zasilanie:	550 W
Dodatkowe wymagania:	Złącze zasilania 8-pinowe PCI Express
Różne	
Zużycie energii w trybie aktywności:	130 wat
Akcesoria w zestawie:	Wspornik niskoprofilowy
Dołączone oprogramowanie:	Sterowniki GeForce Game Ready, sterowniki NVIDIA Studio, GeForce Experience, ZOTAC FireStorm
Zgodność z normami:	HDCP 2.3, DisplayPort 2.1b, Ultra Wysoka Prędkość Bitowa 20 (UHBR20)
Szerokość:	3.82 cm
Głębokość:	18.25 cm
Wysokość:	6.9 cm
Gwarancja producenta	
Obsługa i wsparcie:	Gwarancja ograniczona - 5 lat po rejestracji produktu

Dane techniczne przekazywane nam są przez firmy trzecie do celów informacyjnych. Nie ponosimy żadnej odpowiedzialności za zawarte w nich ewentualne błędy.